

Who dares, wins

LINKS TO:

Stage 3, Module 4

Learning Object 2: *Design an amusement park*

Exercise 1

Describe the features of Anna's design using prepositions and expressions to indicate location.

Sample answer:

Rancangan Anna sangat baik dengan banyak atraksi yang menyenangkan baik untuk orang dewasa maupun anak-anak kecil. Anda pasti akan menyukai rancangan taman hiburan Anna dengan atraksinya yang cocok bagi segala usia.

Roller Coaster terletak di bagian utara taman hiburan, dekat kolam renang ombak besar.

Menara maut terletak di bagian tengah taman hiburan. Papan luncur lurus ke kolam renang terletak di sebelah barat laut Menara Maut dan wahana permainan kapal layar kecepatan rendah terletak di sebelah timur laut Menara Maut. Toko menjual tabir surya terletak di sebelah selatan wahana permainan kapal layar kecepatan rendah dan stand hamburger terletak di sebelah timur wahana permainan kapal layar kecepatan rendah. Toko cokelat terletak di sudut kanan belakang dari taman hiburan.

Pintu gerbang masuk terletak di di tengah perbatasan timur taman hiburan. Di sebelah selatan dari gerbang masuk terdapat sebuah pentas untuk pertunjukan oleh artis-artis. Di sebelah selatan dari pentas ada sebuah kolam renang berbentuk lingkaran dengan layar film supaya orang bisa rileks di kolam sambil menonton film. Di sebelah barat dari kolam renang ini terdapat sebuah kios yang menjual minuman dan di sebelah barat darinya terdapat kamar kecil umum dan ruang P3K. Di sebelah utara dari ruang P3K terdapat tiga buah kolam renang berbentuk lingkaran khusus untuk anak-anak kecil dan di sebelah utara dari ketiga kolam renang ini terdapat sebuah Arkade Games. Demikianlah laporan singkat tentang rancangan taman hiburan Anna.

Exercise 2

Sample answers:

2.1 Write down which feature will be the starting point for the steeplechase (*Kunci Petunjuk Pertama*), which is where participants will receive their first clue.

Layar film di kolam renang

2.2 Write down which feature of the park will be the final destination, where the treasure will be found by the winners.

Harta karun terkubur di bawah pohon yang terletak di sudut kanan belakang di sebelah timur toko cokelat.

2.3 Write clues to lead the participants to each of the destinations marked on the map in Exercise 1, in Indonesian.

Kunci Petunjuk Pertama

Tempat ini tidak begitu besar dan Anda dapat menonton film dari sini.

Kunci Petunjuk Kedua

Anda dapat menonton artis-artis tampil di sini.

Kunci Petunjuk Ketiga

Ini adalah tempat di mana Anda pergi apabila Anda haus.

Kunci Petunjuk Keempat

Ini adalah tempat di mana Anda pergi apabila Anda terluka atau cedera.

Kunci Petunjuk Kelima

Tempat ini tidak begitu dalam sehingga anak kecil dapat berenang di sini dengan aman.

Kunci Petunjuk Keenam

Tempat ini tinggi sekali dan lokasinya persis di tengah taman hiburan.

(continued on following page)

(continued from previous page)

Kunci Petunjuk Ketujuh

Anda pergi ke tempat ini untuk menghindari terbakar matahari.

Kunci Petunjuk Kedelapan

Apakah Anda lapar? Silahkan mampir di tempat ini!

Kunci Petunjuk Kesembilan

Untuk naik wahana permainan ini kamu perlu baju pelampung.

Kunci Petunjuk Kesepuluh

Anda dapat meluncur ke bawah dari sini dan dijamin akan selalu menjadi basah.

Kunci Petunjuk Kesebelas

Apakah Anda suka video games? Inilah tempat idaman Anda!

Kunci Petunjuk Keduabelas

Pada umumnya orang berpikir wahana permainan ini terlalu cepat, goyah dan agak menakutkan.

Kunci Petunjuk Ketigabelas

Apakah Anda suka berenang di ombak? Datanglah ke tempat ini.

Kunci Petunjuk Keempatbelas

Tempat ini menjual sesuatu yang membuat Zak tergila-gila.

Kunci Petunjuk Kelimabelas

Selamat. Harta karun terkubur di bawah pohon yang terletak di sudut kanan belakang dari taman hiburan.

Exercise 3

Write a list of ten things that people playing scavenger hunt need to photograph themselves doing at the park.

Memakai topi yang lucu waktu naik roller coaster.

Berlari lewat air mancur di kolam renang anak-anak.

Memanjat pohon dan melambai dari cabang yang rendah.

Memeluk salah satu pemain di panggung untuk para bintang.

Tersenyum dengan mulut belepotan cokelat di toko cokelat.

Melukis muka sendiri dengan krim tabir surya di toko yang menjualnya.

Berbaring rata di tanah di samping menara yang tinggi.

Berlatih memasang perban pada salah satu staf dari ruang P3K.

Terjun dari wahana luncur air sambil mengangkat tangan ke udara.

Berdiri dengan satu kaki, makan hamburger dengan satu tangan di luar arkade games.

Exercise 4

Write instructions for a game or activity that will be fun for those who play, and will encourage them to explore some of the many features of Anna's park.

Berpencar menjadi dua kelompok. Kelompok Merah berkumpul di pojok sebelah kiri pintu masuk taman, dan Kelompok Biru di pojok sebelah kanan. Sebelum permainan mulai, bendera berwarna merah dan biru sudah harus diberikan kepada penjaga di lima buah kios atau wahana permainan. Setelah tanda yang telah disetujui bersama dibunyikan, kedua kelompok itu berlomba untuk mengumpulkan bendera masing-masing dan sampai di sisi berlawanan dari taman terlebih dulu, tanpa ditangkap dan didiskualifikasi oleh kelompok lawan. Masing-masing kelompok bisa menyusun strategi untuk melindungi satu atau lebih anggota kelompok untuk menjamin bahwa mereka sampai dengan selamat. Kelompok yang berhasil mengumpulkan bendera paling banyak di sisi berlawanan menang.