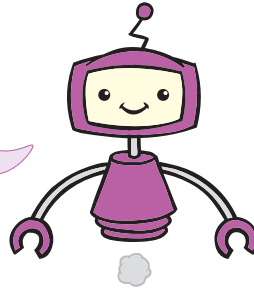


Thrills and spills

Yippee, I'm having so much fun! Hey, Peter, will there be rollercoasters in the redesign of the amusement park? I love them, the scarier the better! I hope we get to have a say in the new look. I heard Anna say that you might be entering a competition for the redesign. What are you going to include in your plan?



LINKS TO:

Stage 3, Module 4

Learning Object 2: *Design an amusement park*

PRIOR LEARNING:

Stage 3

Module 3 Work Sheet 1: *Taken for a ride*

Module 3 Work Sheet 3: *I'm reviewing the situation*

Exercises

Peter is interested in entering the competition to redesign the amusement park. He discovers a display which provides a short summary of each of the current rides, including comments from visitors.

Read the review and comments, and then complete the exercises that follow in Indonesian.

Luncur Jeram

Luncur Jeram adalah salah satu dari wahana permainan yang sudah ada sejak Mitza pertama kali dibangun. Baik orang tua maupun muda menyukainya. Lima tahun yang lalu ini adalah wahana kereta luncur yang paling populer di negara ini.

Komentar:

Lima tahun lama sekali. Wahana permainan ini tidak mulus lagi dan orang tidak suka menjadi basah seperti sekarang ini.

Pontang Panting

Pontang Panting adalah wahana permainan yang baru saja dibangun di Mitza. Wahana ini memiliki semua yang Anda harapkan dari sebuah rollercoaster – turun mendadak dari ketinggian yang curam, kecepatan, dan 'G-force'. Wahana permainan ini akan dibangun kembali di Mitza yang baru.

Komentar:

Wahana permainan ini luar biasa, tapi kursinya terlalu kecil untuk saya.

Seru Seram

Seru Seram adalah salah satu wahana permainan yang sudah ada sejak Mitza pertama kali dibangun. Baik orang tua maupun muda suka sekali wahana permainan ini. Wahana ini terkenal dengan musiknya yang menakutkan dan 'special effects'-nya.

(continued on following page)

Komentar:

Ya, musiknya benar-benar menakutkan dan 'special effects'-nya membuat orang berdebar-debar. Saya suka sekali wahana permainan ini. Mudah-mudahan wahana ini bisa dibangun kembali seperti semula di Mitza yang baru.

Kincir Putar

Kincir Putar adalah wahana permainan yang baru saja dibangun di Taman Rekreasi Mitza. Ini adalah kincir putar tertinggi di negara ini dari mana orang bisa melihat jelas pemandangan sekitar. Apa Anda mau naik Kincir Putar di Mitza yang baru?

Komentar:

Wahana permainan ini terlalu lambat, dan tidak terlalu banyak orang yang naik wahana permainan ini.

Cangkir Putar

Cangkir Putar adalah wahana permainan yang baru saja dibangun di Mitza. Wahana ini bagus sekali untuk anak-anak. Lebih banyak wahana permainan seperti ini akan dibangun di Mitza yang baru.

Komentar:

Ini adalah satu-satunya wahana permainan yang mau dinaiki oleh anak-anak saya. Senang sekali mendengar bahwa ada lebih banyak wahana permainan seperti ini yang akan dibangun di Mitza yang baru.

Merayap Rayap

Merayap Rayap adalah salah satu wahana permainan yang sudah ada sejak Mitza pertama kali dibangun. Baik orang tua maupun muda suka sekali wahana ini. Wahana ini terkenal karena laba-laba dan serangganya yang mirip aslinya.

Komentar:

Serangganya masih cukup hebat, tapi mereka mulai kelihatan sedikit tua. Saya ingin melihat tema yang baru di Mitza Baru.

Exercise 1

1.1 Mengapa Pontang Panting akan dibangun kembali di Mitza yang baru?

1.2 Sebutkan nama-nama wahana permainan yang sudah ada sejak Mitza pertama kali dibangun.

1.3 Apa yang membuat Kincir Putar istimewa?

1.4 Wahana permainan yang mana yang disukai oleh tua dan muda?

1.5 Wahana permainan yang mana yang paling cocok untuk anak-anak kecil?

Exercise 2

Peter has asked his friends to review the slide show presentation, which will be part of his entry into the competition to redesign the amusement park. After the presentation, Peter asks them for their feedback on his design.

Read the opinions and suggestions from Peter's friends and then answer the questions that follow in English.

Peter: Jadi, ini denah berdasarkan hasil survei. Aku pikir ini sudah selesai.

Ardi: Kupikir juga begitu. Oh, tapi tidak ada gerbang masuk di denahmu.

(continued on following page)

(continued from previous page)

Peter: Oh, kamu benar. Mungkin aku bisa membuat gerbang masuk di bagian timur. Apa kamu bisa menggambar gerbang masuk di denah itu?

Ardi: Tentu saja!! Apa kamu akan mengikutsertakan denah ini dalam kompetisi itu, Peter?

Peter: Mungkin. Apa kamu punya saran untuk menyempurnakannya?

Nina: Menurutku sudah bagus. Tapi apa kamu perlu memasukkan kamar kecil dan lain-lainnya di denahmu?

Anna: Tunggu dulu, Peter! Kelihatannya tidak lengkap. Rasanya ada yang kurang. Bagaimana dengan anak-anak kecil? Mereka mungkin suka kapal layar kecepatan rendah.

Tono: Kamu belum menyediakan ruang P3K. Apa ada tempat untuk sebuah ruang P3K? Aku pikir itu penting.

Ardi: Bagaimana kalau ada kolam renang untuk anak-anak kecil?

Ella: Apa ada tempat untuk membeli krim tabir surya dan topi, Peter?

Zak: Yang benar saja?? Tidak ada toko yang menjual cokelat? Mengecewakan sekali.

2.1 What improvements have Peter's friends suggested that he include in his design?

Exercise 3

Peter needs more information and feedback before he can finalise his design and submit his entry. Answer the following questions in Indonesian.

3.1 Apa yang dimaksud dengan taman rekreasi?

3.2 Apakah kamu pernah pergi ke taman rekreasi?

3.3 Berapa sering kamu pergi ke taman rekreasi?

3.4 Kapan waktu yang paling baik untuk pergi ke sebuah taman rekreasi?

(continued on following page)

(continued from previous page)

3.5 Dengan siapa kamu pergi ke taman rekreasi?

3.6 Apa nama taman rekreasi favoritmu?

3.7 Di mana letak taman itu? Bagaimana kamu pergi ke sana?

3.8 Mengapa kamu paling suka taman rekreasi ini?

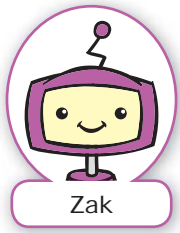
(continued on following page)

3.9 Berapa lama kamu biasanya menghabiskan waktu di sebuah taman rekreasi?

3.10 Mengapa orang suka pergi ke taman rekreasi?

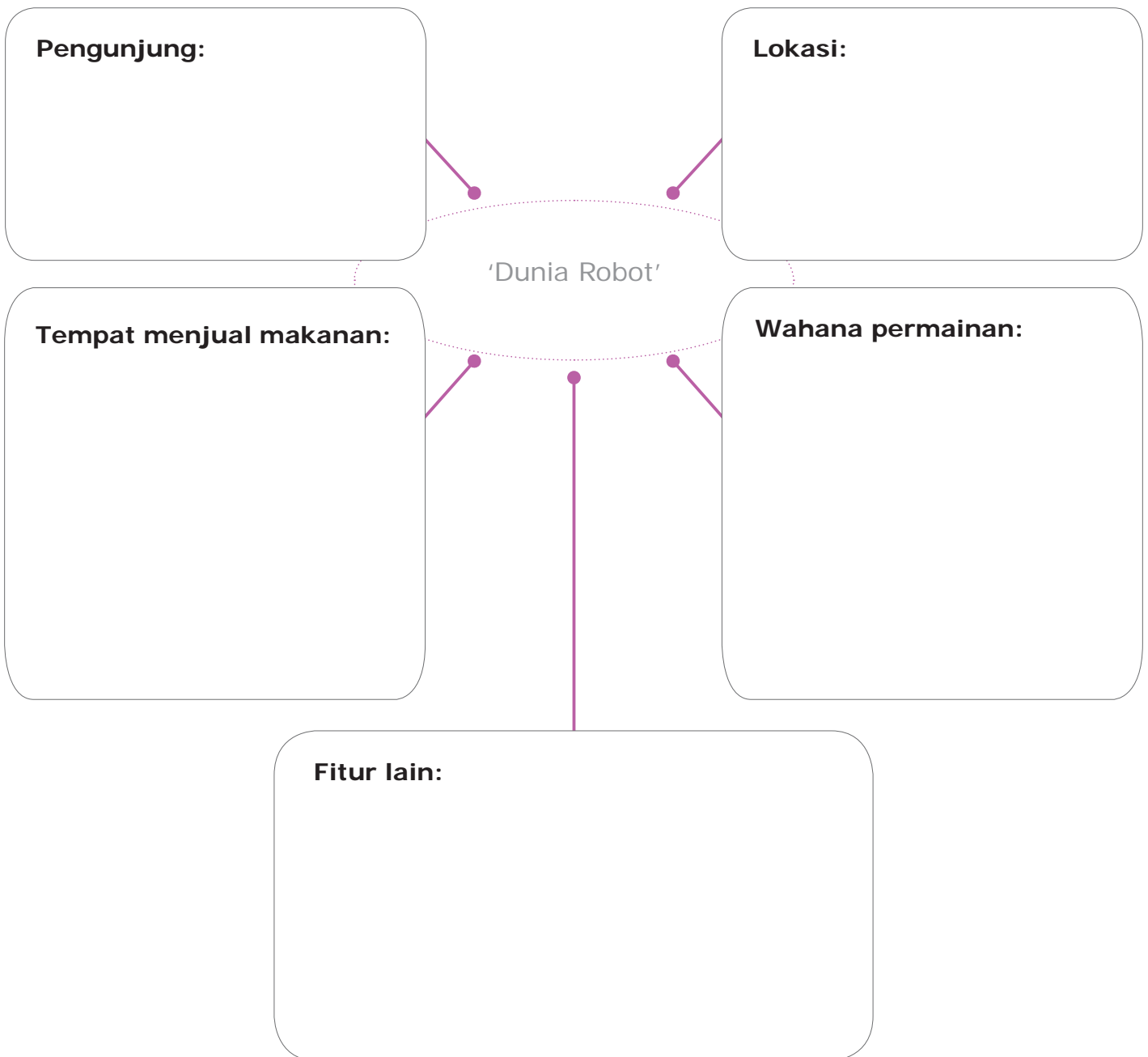
3.11 Mengapa ada orang-orang yang mungkin tidak suka pergi ke taman rekreasi?

Exercise 4



Thanks for the information! How about taking these ideas and designing your own amusement park?

4.1 Use the graphic organiser below to plan your design for an amusement park. Write your answers in Indonesian.



(continued on following page)

(continued from previous page)

4.2 Use the information from the graphic organiser to write a short introduction, in Indonesian, for a proposal outlining your design ideas.
